Istituto Tecnico Tecnologico Statale "Alessandro Volta"
Scuol@2.0
Via Assisana 40/E - Loc. Piscille - 06135 Perugia
Centralino 075.31045 Fax 075.31046 Codice Fiscale 80005450541
www.avoltapg.edu.it pgtf010005@istruzione.it pgtf010005@pec.istruzione.it
Chimica, Materiali e Biotecnologie - Grafica e Comunicazione - Meccanica, Meccatronica ed Energia - Elettronica ed Elettrotecnica - Informatica e Telecomunicazioni

VOLTA AI CHALLENGE – PROGETTA IL TUO FUTURO

Il primo Hackathon sull'Intelligenza Artificiale
dedicato agli studenti delle Scuole Secondarie di I grado

1. Premessa e Obiettivi dell'Iniziativa

Nell'era della transizione digitale, l'Intelligenza Artificiale (IA) non è più solo una materia per esperti, ma uno strumento quotidiano che trasformerà il futuro del lavoro e della società. L'ITTS "A. Volta" di Perugia, futuro Liceo Tecnologico, fedele alla sua vocazione innovativa e laboratoriale, propone un "Hackathon" per avvicinare le studentesse e gli studenti al mondo della tecnologia in modo etico, creativo e collaborativo. L'obiettivo è duplice:

- Orientare i ragazzi facendogli sperimentare la metodologia didattica laboratoriale e del *problem solving* tipica del nostro Istituto.
- Sviluppare competenze trasversali (*soft skills*) quali il lavoro di squadra, il pensiero critico, la creatività, l'espressione in lingua straniera e il *public speaking*.

2. Destinatari e Modalità di Partecipazione

L'evento è riservato agli studenti e alle studentesse iscritti all'ultimo anno delle Scuole Secondarie di I grado del territorio.

- **Squadre:**la partecipazione avviene in team composti da un minimo di 2 a un massimo di 3 studenti (della stessa scuola o di scuole diverse); è possibile iscriversi come team già formato o singolarmente (in quest'ultimo caso, i team saranno formati dall'organizzazione).
- **Requisiti:**non è richiesta alcuna competenza pregressa di programmazione informatica; la sfida sarà basata sull'ideazione, sul design thinking e sull'utilizzo guidato di strumenti di IA generativa di base.

3. Il Tema della Sfida (La "Challenge")

Il tema centrale dell'Hackathon sarà: **"L'IA per una città più sostenibile e inclusiva"**. Agli studenti verrà chiesto di immaginare e progettare una soluzione innovativa (un'app, un dispositivo smart, un servizio digitale …) che utilizzi l'Intelligenza Artificiale per risolvere un problema concreto della città di Perugia o della propria scuola (es. gestione dei rifiuti, risparmio energetico, aiuto per persone con disabilità, mobilità sostenibile …).

Distinguished School
Avanguardie Educative
l'innovazione possibile

English Track (Opzionale):per valorizzare le competenze linguistiche e l'orientamento internazionale, le squadre che lo desiderano potranno scegliere, in fase di iscrizione, di svolgere la sfida interamente in lingua inglese (dalla documentazione di progetto fino alla presentazione finale davanti alla giuria).

4. Metodologia e Supporto (I Mentor del Volta)

Per tutta la durata della gara, ogni team sarà affiancato da un "Mentor", ovvero uno studente del triennio o un docente dell'Istituto; i Mentor non faranno il lavoro al posto dei ragazzi, ma li guideranno nell'organizzazione delle idee, nell'uso consapevole dei software e nella preparazione della presentazione finale. Questo approccio *peer-to-peer* renderà l'esperienza orientativa ancora più efficace, empatica e stimolante.

5. Programma della Giornata_Lunedì 21 dicembre 2026

L'evento si svolgerà in presenza presso gli spazi laboratoriali dell'ITTS "A. Volta":

- **08:30 - 09:00:** Accoglienza, registrazione dei partecipanti e consegna dei kit di benvenuto.
- **09:00 - 09:30:** Cerimonia di apertura in Aula Magna, saluti istituzionali e presentazione della *Challenge* e delle regole di gara.
- **09:30 - 11:30:***Fase di Ideazione (Lavoro nei laboratori): i* team, supportati dai mentor, analizzano il problema, fanno brainstorming, ideano la soluzione e creano una semplice presentazione (pitch).
- **11:30 - 11:45:** Pausa merenda offerta dall'Istituto.
- **11:45 - 12:45:***Pitch Session.* Ogni team avrà 5 minuti per presentare la propria idea davanti alla giuria e agli altri partecipanti.
- **13:00:**Termine attività

6. Criteri di Valutazione della Giuria

La giuria sarà composta dalla Dirigente Scolastica, dalla Docente referente per l'Orientamento, dalla Docente Animatore Digitale, dalla Docente coordinatrice del dipartimento di Lingua inglese e daiDocenti coordinatori di Indirizzo. I progetti saranno valutati in base a:

- Originalità e innovazione dell'idea (30%)
- Fattibilità e utilità pratica per la comunità (30%)

- Utilizzo coerente (anche solo teorico) dell'Intelligenza Artificiale (20%)
- Efficacia della presentazione e lavoro di squadra (20%)

7. Premiazione

La premiazione si svolgerà in Aula Magna, durante l'ultima giornata di Open Day (Domenica 24 gennaio alle ore 16.30)

- **1° Premio: un buono valido per l'acquisto di un iPad**, utile strumento per l'innovazione e la didattica digitale (usufruibile da ciascun membro del team vincitore in caso di effettiva iscrizione all'ITTS "A. Volta" per l'a.s. 2027/2028).
- **Premio Speciale "Best English Pitch":**riconoscimento speciale dedicato al miglior team che avrà scelto di svolgere e presentare la sfida interamente in lingua inglese.
- **Per tutti i partecipanti:**attestato di partecipazione valido ai fini dell'orientamento formativo e un simpatico gadget ricordo dell'Istituto.

8. Iscrizioni

La partecipazione è totalmente gratuita. Le iscrizioni si apriranno il 03 Novembre 2026 esclusivamente tramite il form online dedicato, e si chiuderanno il 16 Dicembre 2026; ogni partecipante dovrà compilare il modulo per risultare regolarmente iscritto.

LINK PER ISCRIVERSI

https://forms.gle/X1tT3YPK3NghcieS6

Con questa iniziativa, l'ITTS "A. Volta" non intende solo presentare la propria offerta formativa, ma vuole regalare ai ragazzi del territorio una mattinata di vera ispirazione, dimostrando che il futuro non va solo studiato, ma può essere progettato fin da ora.

Buon Hackathon a tutti!